

CORRIGÉ DU DM N°7

Correction 1.

$$\begin{aligned} A &= \cos\left(\pi - \frac{9\pi}{5}\right) + \cos\left(\pi - \frac{3\pi}{10}\right) + \cos\left(\frac{3\pi}{5}\right) + \cos\left(\frac{9\pi}{10}\right) \\ &= -\cos\left(\frac{9\pi}{10}\right) - \cos\left(\frac{3\pi}{5}\right) + \cos\left(\frac{3\pi}{5}\right) + \cos\left(\frac{9\pi}{10}\right) \\ &= 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} B &= \cos\left(\frac{\pi}{10}\right) + \cos\left(\frac{3\pi}{5}\right) + \sin\left(\frac{3\pi}{5}\right) + \sin\left(2\pi - \frac{3\pi}{5}\right) + \cos\left(\pi + \frac{3\pi}{5}\right) + \cos\left(\pi + \frac{\pi}{10}\right) \\ &= \cos\left(\frac{\pi}{10}\right) + \cos\left(\frac{3\pi}{5}\right) + \sin\left(\frac{3\pi}{5}\right) + \sin\left(-\frac{3\pi}{5}\right) - \cos\left(\frac{3\pi}{5}\right) - \cos\left(\frac{\pi}{10}\right) \\ &= \sin\left(\frac{3\pi}{5}\right) - \sin\left(\frac{3\pi}{5}\right) \\ &= 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} C &= \sin\left(\frac{2\pi}{5}\right) + \sin\left(\frac{4\pi}{5}\right) + \sin\left(2\pi - \frac{4\pi}{5}\right) + \sin\left(2\pi - \frac{2\pi}{5}\right) \\ &= \sin\left(\frac{2\pi}{5}\right) + \sin\left(\frac{4\pi}{5}\right) - \sin\left(\frac{4\pi}{5}\right) - \sin\left(\frac{2\pi}{5}\right) \\ &= 0 \end{aligned}$$

Correction 2.

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= \left((\vec{v} \cdot \vec{k}) \vec{j} - (\vec{v} \cdot \vec{j}) \vec{k} \right) \cdot \vec{v} \\ &= (\vec{v} \cdot \vec{k})(\vec{j} \cdot \vec{v}) - (\vec{v} \cdot \vec{j})(\vec{k} \cdot \vec{v}) \\ &= (\vec{v} \cdot \vec{k})(\vec{v} \cdot \vec{j}) - (\vec{v} \cdot \vec{j})(\vec{v} \cdot \vec{k}) \quad \text{car le produit scalaire est symétrique} \\ &= 0 \quad \text{car le produit des nombres est commutatif} \end{aligned}$$

Donc les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux.

Correction 3.

- Pour f : $A = \sqrt{(\sqrt{3})^2 + (-3)^2} = \sqrt{3+9} = \sqrt{12} = 2\sqrt{3}$.

On cherche φ :

$$\cos(\varphi) = \frac{\sqrt{3}}{2\sqrt{3}} = \frac{1}{2} \text{ donc on peut prendre } \varphi = \frac{\pi}{3} \text{ ou } \varphi = -\frac{\pi}{3}.$$

$$\text{Or } \sin(\varphi) = -\frac{3}{2\sqrt{3}} < 0 \text{ donc } \varphi < 0 \text{ donc } \varphi = -\frac{\pi}{3}.$$

$$\text{Donc } \boxed{f(t) = 2\sqrt{3} \cos\left(3t + \frac{\pi}{3}\right)}.$$

- Pour g : $A = \sqrt{0^2 + 3^2} = 3$

On cherche φ tel que $\cos(\varphi) = 0$ et $\sin(\varphi) = 1$: on peut prendre $\varphi = \frac{\pi}{2}$.

$$\text{Alors } \boxed{g(t) = 3 \cos\left(\frac{t}{\pi} - \frac{\pi}{2}\right)}.$$

(on peut aussi trouver ce résultat directement à partir des formules autour des angles associés)

Correction 4.

1. $f = \frac{u}{v}$ avec $u(x) = \cos(2x - 1)$ et $v(x) = e^{3x+4} + 5$.

★ u est la composée d'un polynôme par le cosinus, les deux fonctions sont définies et dérivables sur \mathbb{R} donc u aussi.

★ $x \mapsto e^{3x+4}$ est la composée de deux fonctions usuelles définies et dérivables sur \mathbb{R} , et on ajoute la constante 5, donc v est défini et dérivable sur \mathbb{R} .

★ v ne s'annule pas sur \mathbb{R} car pour tout x , $e^{3x+4} > 0$ donc $e^{3x+4} + 5 > 0$.

Donc f est définie et dérivable sur \mathbb{R} .

$$f' = \frac{u'v - uv'}{v^2}, \text{ et } u'(x) = -2 \sin(2x - 1) \text{ et } v'(x) = 3e^{3x+4}.$$

$$\begin{aligned} \text{Donc } \forall x \in \mathbb{R}, f'(x) &= \frac{-2 \sin(2x - 1)(e^{3x+4} + 5) - \cos(2x - 1) \times 3e^{3x+4}}{(e^{3x+4} + 5)^2} \\ &= \boxed{\frac{e^{3x+4}(\cos(2x - 1) - 2 \sin(2x - 1)) - 10 \sin(2x - 1)}{(e^{3x+4} + 5)^2}}. \end{aligned}$$

2. f est la somme d'un polynôme et de la fonction $x \mapsto -5 \times \frac{1}{x^4}$ définie et dérivable sur \mathbb{R}^* .

$$\text{Donc } \boxed{f \text{ est définie et dérivable sur } \mathbb{R}^*} \text{ et } \boxed{f'(x) = 5x^4 - 8x + 2 + \frac{20}{x^5}}.$$

3. $f = \sqrt{u}$ avec $u(x) = 3x + 5$.

u est un polynôme défini et dérivable sur \mathbb{R} , donc f est définie partout où $u(x) \geq 0$ et f est dérivable partout où $u(x) > 0$.

Or $u(x) > 0 \iff 3x + 5 > 0 \iff 3x > -5 \iff x > -\frac{5}{3}$

Donc f est définie sur $[-\frac{5}{3}, +\infty[$ et dérivable sur $] -\frac{5}{3}, +\infty[$.

Et $\sqrt{u}' = \frac{u'}{2\sqrt{u}}$ donc $f'(x) = \frac{3}{2\sqrt{3x+5}}$.

4. $f = u^3$ avec $u(x) = \frac{3x+4}{2x^2+5x-12}$.

u est une fraction rationnelle, on résout $2x^2 + 5x - 12 = 0$

$\Delta = 5^2 - 4 \times 2 \times (-12) = 25 + 96 = 121$ donc $x_1 = \frac{-5-11}{2 \times 2} = -4$ et $x_2 = \frac{-5+11}{2 \times 2} = \frac{3}{2}$.

Or la fonction cube est définie et dérivable sur \mathbb{R} .

Donc f est définie et dérivable sur $\mathbb{R} \setminus \{-4; \frac{3}{2}\}$.

Et $u'(x) = \frac{3(2x^2+5x-12)-(3x+4)(4x+5)}{(2x^2+5x-12)^2} = \frac{6x^2+15x-36-12x^2-15x-16x-20}{(2x^2+5x-12)^2} = \frac{-6x^2-16x-56}{(2x^2+5x-12)^2}$.

Donc $f'(x) = 3 \times \frac{-6x^2 - 16x - 56}{(2x^2 + 5x - 12)^2} \left(\frac{3x + 4}{2x^2 + 5x - 12} \right)^2$.

Correction 5.

1. P, Q et R sont alignés si et seulement si $\det(\overrightarrow{PQ}, \overrightarrow{PR}) = 0$.

Or $\overrightarrow{PQ} = \begin{pmatrix} 3x - (2x + 1) \\ x - 1 - (x - 2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x - 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{PR} = \begin{pmatrix} 2(x + 1) - (2x + 1) \\ 2x - 3 - (x - 2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ x - 1 \end{pmatrix}$.

Donc $\det(\overrightarrow{PQ}, \overrightarrow{PR}) = \begin{vmatrix} x - 1 & 1 \\ 1 & x - 1 \end{vmatrix} = (x - 1)(x - 1) - 1 = x^2 - 2x = x(x - 2)$

Donc $\det(\overrightarrow{PQ}, \overrightarrow{PR}) = 0 \iff x(x - 2) = 0 \iff x = 0$ ou $x = 2$.

Donc P, Q et R sont alignés si et seulement $x = 0$ ou $x = 2$.

2. PQR est rectangle $\iff \widehat{PQR} = 90^\circ$ ou $\widehat{QRP} = 90^\circ$ ou $\widehat{RPQ} = 90^\circ$
 $\iff \overrightarrow{QP} \cdot \overrightarrow{QR} = 0$ ou $\overrightarrow{RQ} \cdot \overrightarrow{RP} = 0$ ou $\overrightarrow{PR} \cdot \overrightarrow{PQ} = 0$

• $\overrightarrow{QP} \cdot \overrightarrow{QR} = \begin{pmatrix} 1 - x \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -x + 2 \\ x - 2 \end{pmatrix} = (1 - x)(-x + 2) - (x - 2) = x^2 - 3x + 2 - x + 2 = x^2 - 4x + 4$

Et $x^2 - 4x + 4 = (x - 2)^2$, donc $\overrightarrow{QP} \cdot \overrightarrow{QR} = 0 \iff x = 2$.

• $\overrightarrow{RQ} \cdot \overrightarrow{RP} = \begin{pmatrix} x - 2 \\ -x + 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -x + 1 \end{pmatrix} = -x + 2 + x^2 - 3x + 2 = x^2 - 4x + 4 = (x - 2)^2$

Donc $\overrightarrow{RQ} \cdot \overrightarrow{RP} = 0 \iff x = 2$.

• $\overrightarrow{PR} \cdot \overrightarrow{PQ} = \begin{pmatrix} 1 \\ x - 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x - 1 \\ 1 \end{pmatrix} = x - 1 + x - 1 = 2x - 2$

Donc $\overrightarrow{PR} \cdot \overrightarrow{PQ} = 0 \iff x = 1$.

Donc PQR est rectangle si et seulement si $x = 1$ ou $x = 2$.

Or on veut qu'il ne soit pas aplati, c'est-à-dire que les points ne soient pas alignés, donc $x \neq 2$.

Donc PQR est un triangle non aplati si et seulement si $x = 1$.

Correction 6.

1. $\vec{u} \cdot \vec{v} = 1 \times (-1) + (-1) \times 1 + 2 \times 1 = -1 - 1 + 2 = 0$ donc \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux.

2. Comme \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux, $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v})$ est une base orthogonale directe.

On prend donc $\vec{w} = \vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 - 2 \\ -(1 + 2) \\ 1 - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}$. $\vec{w} = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}$ convient.

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{1^2 + (-1)^2 + 2^2} = \sqrt{6}$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{(-1)^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{3}$$

$$\|\vec{w}\| = \sqrt{(-3)^2 + (-3)^2 + 0} = \sqrt{18} = 3\sqrt{2}$$

$$\text{On pose } \vec{u}' = \frac{1}{\sqrt{6}}\vec{u} \text{ et } \vec{v}' = \frac{1}{\sqrt{3}}\vec{v} \text{ et } \vec{w}' = \frac{1}{3\sqrt{2}}\vec{w}.$$

Ces trois vecteurs ont la même direction et le même sens respectifs que \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} , et ils sont de norme 1 donc ils forment une base orthonormée directe.

3. La base étant orthonormée directe, on peut obtenir les coordonnées sur chaque axe avec le produit scalaire.

$$\begin{aligned} \vec{j} &= (\vec{j} \cdot \vec{u}')\vec{u}' + (\vec{j} \cdot \vec{v}')\vec{v}' + (\vec{j} \cdot \vec{w}')\vec{w}' \\ &= -\frac{1}{\sqrt{6}}\vec{u}' + \frac{1}{\sqrt{3}}\vec{v}' - \frac{3}{3\sqrt{2}}\vec{w}' \end{aligned}$$

$$\text{Donc les coordonnées de } \vec{w} \text{ dans } \mathcal{B}'' \text{ sont } \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}.$$

Correction 7.

- f est injective : soient n et n' dans \mathbb{N} , on suppose que $f(n) = f(n')$.
Alors $n^2 = n'^2$, donc $n = n'$ ou $n = -n'$.
Or n et n' sont des entiers naturels, donc positifs tous les deux donc $n = n'$.
Donc f est injective.
 - f n'est pas surjective. En effet, 3 est un entier naturel, qui n'a pas d'antécédent par f car $n^2 = 3$ n'a pas de solution dans \mathbb{N} .
 - Donc f n'est pas bijective.
- Montrons que g est bijective.

Soit y dans \mathbb{Z} , montrons que l'équation $g(n) = y$ a une unique solution dans \mathbb{Z} .

$$g(n) = y \iff -n + 3 = y \iff -n = y - 3 \iff n = 3 - y.$$

$y \in \mathbb{Z}$ donc $3 - y \in \mathbb{Z}$.

Donc g est bijective (donc injective et surjective) et $g^{-1} : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$.

$$y \mapsto 3 - y$$
- $h(1, 0) = 1 - 0 = 1$ et $h(3, 2) = 3 - 2 = 1$ donc h n'est pas injective.
 - Montrons que h est surjective : soit $y \in \mathbb{R}$, on remarque que $h(y, 0) = y - 0 = y$ donc $(y, 0)$ est un antécédent de y .
Donc tout nombre réel a un antécédent par h donc h est surjective.
 - h n'est pas bijective.
- k n'est pas injective car $k(-1) = \sqrt{4 + (-1)^2} = \sqrt{5}$ et $k(1) = \sqrt{4 + 1^2} = \sqrt{5}$.
 - Soit y dans $[2, +\infty[$, alors $y \geq 2$ donc $y^2 \geq 4$ donc $y^2 - 4 \geq 0$.
Donc on peut poser $x = \sqrt{y^2 - 4}$.
Alors $k(x) = \sqrt{4 + (y^2 - 4)} = \sqrt{y^2} = y$ car $y \geq 0$.
Donc y a un antécédent par k donc k est surjective.
 - Donc k n'est pas bijective.

Correction 8.

Soit y dans $] -1, +\infty[$, on résout $f(x) = y$ en cherchant x dans $]2, +\infty[$.

$$f(x) = y \iff x^2 - 4x + 3 = y \iff x^2 - 4x + (3 - y) = 0$$

On cherche les racines de ce polynôme :

$$\Delta = (-4)^2 - 4 \times 1 \times (3 - y) = 16 - 12 + 4y = 4(1 + y)$$

$y > -1$ donc $\Delta > 0$: les deux racines sont $x_1 = \frac{4 - \sqrt{4(1+y)}}{2} = 2 - \sqrt{1+y}$ et $x_2 = \frac{4 + \sqrt{4(1+y)}}{2} = 2 + \sqrt{1+y}$.
 $x_1 > 2$ et $x_2 < 2$ donc y a un unique antécédent dans $]2, +\infty[$, c'est $2 + \sqrt{1+y}$.

Donc f est bijective et $f^{-1} :]-1, +\infty[\rightarrow]2, +\infty[$.
 $y \mapsto 2 + \sqrt{1+y}$

Correction 9.

- Soit $y \in f(A)$, montrons que $y \in f(B)$.
 $y \in f(A)$ donc il existe x dans A tel que $f(x) = y$.
Or $A \subset B$ donc $x \in B$, donc $f(x) \in B$, autrement dit $y \in B$.
On a bien démontré que $f(A) \subset f(B)$.
- Soit $y \in f(A \cap B)$, montrons que $y \in f(A) \cap f(B)$.
 $y \in f(A \cap B)$ donc il existe x dans $A \cap B$ tel que $y = f(x)$.
 $x \in A \cap B$ donc $x \in A$, donc $f(x) \in f(A)$ c'est-à-dire $y \in f(A)$.
De même, $x \in A \cap B$ donc $x \in B$, donc $f(x) \in f(B)$ donc $y \in f(B)$.
Donc $y \in f(A) \cap f(B)$.
On a démontré que $f(A \cap B) \subset f(A) \cap f(B)$.
- On montre que $f^{-1}(A \cup B) \subset f^{-1}(A) \cup f^{-1}(B)$.
Soit $x \in f^{-1}(A \cup B)$, montrons que $x \in f^{-1}(A) \cup f^{-1}(B)$.
 $x \in f^{-1}(A \cup B)$ donc $f(x) \in A \cup B$.
Si $f(x) \in A$, alors $x \in f^{-1}(A)$.
Si $f(x) \notin A$, alors $f(x) \in B$ (car $f(x) \in A \cup B$), donc $x \in f^{-1}(B)$.
Finalement, $x \in f^{-1}(A) \cup f^{-1}(B)$.
Donc $f^{-1}(A \cup B) \subset f^{-1}(A) \cup f^{-1}(B)$.
• Montrons $f^{-1}(A) \cup f^{-1}(B) \subset f^{-1}(A \cup B)$.
Soit $x \in f^{-1}(A) \cup f^{-1}(B)$.
Si $x \in f^{-1}(A)$, alors $f(x) \in A$ donc $f(x) \in A \cup B$ donc $x \in f^{-1}(A \cup B)$.
Si $x \notin f^{-1}(A)$, alors $x \in f^{-1}(B)$, donc de même, $x \in f^{-1}(A \cup B)$.
Donc dans tous les cas $x \in f^{-1}(A \cup B)$.
On a donc bien l'égalité des ensembles.

Correction 10.

(a) $|-2x + 3| \geq 1 \iff -2x + 3 \geq 1$ ou $-2x + 3 \leq -1$
 $\iff -2x \geq -2$ ou $-2x \leq -4$
 $\iff x \leq 1$ ou $x \geq 2$ $\mathcal{S} =]-\infty, 1] \cup [2, +\infty[$

- (b) • signe de $4x^2 - 4x + 1$:
 $\Delta = (-4)^2 - 4 \times 4 \times 1 = 0$ donc la racine est $\frac{4}{2 \times 4} = \frac{1}{2}$, et $a = 4 > 0$ donc « +0+ ».
• $x + 1 > 0 \iff x > -1$
• $x - 3 > 0 \iff x > 3$

Donc

x	$-\infty$	-1	$\frac{1}{2}$	3	$+\infty$	
$4x^2 - 4x + 1$		+	+	0	+	
-2		-	-	-	-	
$x + 1$		-	0	+	+	
$x - 3$		-	-	-	0	
$\frac{4x^2 - 4x + 1}{-2(x+1)(x-3)}$		-		+	0	+
						-

Donc $\mathcal{S} =]-\infty, -1[\cup \{\frac{1}{2}\} \cup]3, +\infty[$.

- (c) • $3x - 4 < 0 \iff 3x < 4 \iff x < \frac{4}{3}$
• $x - 7 < 0 \iff x < 7$
• $x^2 - 4 < 0 \iff x^2 < 4 \iff x \in]-2, 2[$

x	$-\infty$	-2	$\frac{4}{3}$	2	7	$+\infty$		
$3x - 4$		-	-	0	+	+	+	
$x - 7$		-	-	-	-	0	+	
$x^2 - 4$		+	0	-	-	0	+	+
$(3x - 4)(x - 7)(x^2 - 4)$		+	0	-	0	+	0	+

Donc $\mathcal{S} =]-\infty, -2[\cup]\frac{4}{3}, 2[\cup]7, +\infty[$.

Correction 11.

1. C'est un polynôme du second degré en x , et $a = 1 \geq 0$.

$$\Delta = (4 - m)^2 - 4(4 - 2m) = 16 - 8m + m^2 - 16 + 8m = m^2.$$

• Si $m = 0$: alors $\Delta = 0$ et il n'y a qu'une racine, $x = -\frac{4}{2} = -2$ et donc $\mathcal{S} = \{-2\}$.

• Si $m \neq 0$, alors les racines sont $x_1 = \frac{-(4-m)-m}{2} = \frac{-4}{2} = -2$ et $x_2 = \frac{-(4-m)+m}{2} = -2 + m$.
 $a > 0$ donc le polynôme est négatif entre les racines.

Donc $\begin{cases} \text{si } m > 0, \text{ alors } x_1 < x_2 \text{ donc } \mathcal{S} = [-2; -2 + m]; \\ \text{si } m < 0, \text{ alors } x_2 < x_1 \text{ donc } \mathcal{S} = [-2 + m, -2]. \end{cases}$

$$\begin{aligned} 2. \quad x^2 + (4 - m)x + 4 - 2m \leq 0 &\iff x^2 + 4x - mx + 4 - 2m \leq 0 \\ &\iff m(-x - 2) \leq -x^2 - 4x - 4 \\ &\iff m(x + 2) \geq (x + 2)^2 \end{aligned}$$

Si $x = 2$, alors l'inéquation est équivalente à $0 \geq 0$ donc $\mathcal{S} = \mathbb{R}$.

Si $x > -2$, alors $x + 2 > 0$ donc l'inéquation est équivalente à $m \geq x + 2$: $\mathcal{S} = [x + 2, +\infty[$.

Si $x < -2$, alors $x + 2 < 0$ donc l'inéquation est équivalente à $m \leq x + 2$ donc $\mathcal{S} =]-\infty, x + 2]$.