Plans, droites et sphères dans l'espace.

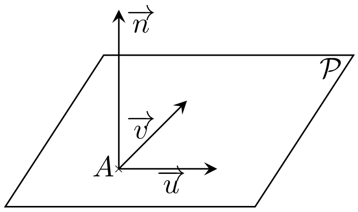
Dans tout le chapitre, l'espace est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{\imath}, \vec{\jmath}, \vec{k})$.

I. Plans

Il y a trois façons de définir un plan de l'espace :
- un point et deux vecteurs directeurs ;
- trois points non alignés ;
- un point et un vecteur normal.

Définition.

- ⋆ Soient A un point de l'espace, $\vec{u}$ et $\vec{v}$ deux vecteurs non colinéaires.
  On appelle ***plan passant par** A **de vecteurs directeurs** $\vec{u}$ **et** $\vec{v}$* l'ensemble des points M tels que $\overrightarrow{AM}$, $\vec{u}$ et $\vec{v}$ soient coplanaires.
- ⋆ Soient A, B et C trois points non alignés.
  Le ***plan*** (ABC) est le plan passant par A et de vecteurs directeurs $\overrightarrow{AB}$ et $\overrightarrow{AC}$.
- ⋆ Soit A un point de l'espace et $\vec{n}$ un vecteur non nul. On appelle ***plan passant par** A **et de vecteur normal*** $\vec{n}$ l'ensemble des points M tels que $\overrightarrow{AM}$ et $\vec{n}$ soient orthogonaux.



Remarque : si $\vec{u}$ et $\vec{v}$ sont des vecteurs directeurs du plan, alors .... est un vecteur normal.

1) Équations de plan

a. Équation cartésienne

Propriété.

Soit $(a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4$ avec $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$, alors l'ensemble des points $M(x, y, z)$ tels que $ax + by + cz + d = 0$ est un plan.
Réciproquement, tout plan de l'espace a une équation de type $ax+by+cz+d = 0$ avec $(a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4$ avec $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$.
Une équation de ce type est appelée ***équation cartésienne*** de plan.

Méthode pour obtenir une équation cartésienne du plan $\mathcal{P}$ ...

... passant par un point $A(x_A, y_A, z_A)$ et de vecteurs directeurs $\vec{u} = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \beta_1 \\ \gamma_1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} \alpha_2 \\ \beta_2 \\ \gamma_2 \end{pmatrix}$:

$M(x, y, z) \in \mathcal{P} \iff \det(\overrightarrow{AM}, \vec{u}, \vec{v}) = 0 \iff \begin{vmatrix} x - x_A & \alpha_1 & \alpha_2 \\ y - y_A & \beta_1 & \beta_2 \\ z - z_A & \gamma_1 & \gamma_2 \end{vmatrix} = 0$ et pour calculer le déterminant :

... passant par un point $A(x_A, y_A, z_A)$ et de vecteur normal $\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$:

$$M(x, y, z) \in \mathcal{P} \iff \overrightarrow{AM}.\vec{n} = 0 \iff \begin{pmatrix} x - x_A \\ y - y_A \\ z - z_A \end{pmatrix} . \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = 0 \iff \ldots\ldots\ldots\ldots\ldots\ldots .$$

Exemples :

1. Déterminer une équation cartésienne du plan $\mathcal{P}_1$ passant par les points $A(1,2,-1)$, $B(1,3,1)$ et $C(0,3,-1)$.

2. Déterminer une équation cartésienne du plan $\mathcal{P}_2$ passant par $A(1,2,-1)$ et normal à $\overrightarrow{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$.

Dans une équation cartésienne $ax+by+cz+d=0$, $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ sont les coordonnées d'un vecteur normal.

b. Système d'équations paramétriques

Propriété.

On appelle $\mathcal{P}$ le plan passant par $A(x_A, y_A, z_A)$ et de vecteurs directeurs $\overrightarrow{u} = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \beta_1 \\ \gamma_1 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{v} = \begin{pmatrix} \alpha_2 \\ \beta_2 \\ \gamma_2 \end{pmatrix}$.
($\overrightarrow{u}$ et $\overrightarrow{v}$ ne sont pas colinéaires).

$M(x,y,z) \in \mathcal{P} \iff \exists (s,t) \in \mathbb{R}^2, \overrightarrow{AM} = s\overrightarrow{u} + t\overrightarrow{v} \iff \exists (s,t) \in \mathbb{R}^2, \begin{cases} x = \alpha_1 s + \alpha_2 t + x_A \\ y = \beta_1 s + \beta_2 t + y_A \\ z = \gamma_1 s + \gamma_2 t + z_A \end{cases}$

Ce système est appelé ***système d'équations paramétriques de $\mathcal{P}$***.
Cela signifie que $\mathcal{P}$ est l'ensemble des points de coordonnées $(\alpha_1 s+\alpha_2 t+x_A, \beta_1 s+\beta_2 t+y_A, \gamma_1 s+\gamma_2 t+z_A)$ lorsque s et t décrivent $\mathbb{R}$.

Exemples :

⋆ voici un système d'équations paramétriques d'un plan $\mathcal{P}$: $\begin{cases} x = s-1 \\ y = t+s+1 \\ z = 2t-s+2 \end{cases} \quad (s,t) \in \mathbb{R}^2$

Ce plan passe par le point $A(\ldots, \ldots, \ldots)$ et a pour vecteurs directeurs $\overrightarrow{u} = \begin{pmatrix} \ldots \\ \ldots \\ \ldots \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{v} = \begin{pmatrix} \ldots \\ \ldots \\ \ldots \end{pmatrix}$.

⋆ déterminer un système d'équations paramétriques du plan passant par les points $A(1,2,-1)$, $B(1,3,1)$ et $C(0,3,-1)$:

Dans un système d'équations paramétriques $\begin{cases} x = \alpha_1 s + \alpha_2 t + x_A \\ y = \beta_1 s + \beta_2 t + y_A \\ z = \gamma_1 s + \gamma_2 t + z_A \end{cases} \quad (s,t) \in \mathbb{R}^2$,
$\overrightarrow{u} = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \beta_1 \\ \gamma_1 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{v} = \begin{pmatrix} \alpha_2 \\ \beta_2 \\ \gamma_2 \end{pmatrix}$ sont des vecteurs directeurs du plan, et $\overrightarrow{u} \wedge \overrightarrow{v}$ est un vecteur normal.

c. Lien entre équation cartésienne et système d'équations paramétriques

Pour passer d'une équation cartésienne à un système d'équations paramétriques, on peut se servir de deux coordonnées comme paramètres et exprimer la dernière en fonction des deux autres (par exemple, $x = s$ et $y = t$ et isoler z dans l'équation cartésienne).
Exemple avec le plan $\mathcal{P}$ d'équation cartésienne $2x + 6y - 3z + 4 = 0$.

$2x + 6y - 3z + 4 = 0 \iff \dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots$

Donc voici un système d'équations paramétriques : $\begin{cases} x = s \\ y = t \\ z = \dots\dots\dots\dots\dots\dots \end{cases} \quad (s,t) \in \mathbb{R}^2$.

Pour passer d'un système d'équations paramétriques à une équation cartésienne, on peut isoler les paramètres dans les deux premières équations et remplacer dans la dernière, par exemple :

$$\begin{cases} x = s - 1 \\ y = t + s + 1 \\ z = 2t - s + 2 \end{cases} \iff \begin{cases} s = \dots\dots\dots \\ y = t + (\dots\dots\dots) + 1 \\ z = 2t - s + 2 \end{cases} \iff \begin{cases} s = x + 1 \\ t = \dots\dots\dots\dots \\ z = \dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots \end{cases}$$

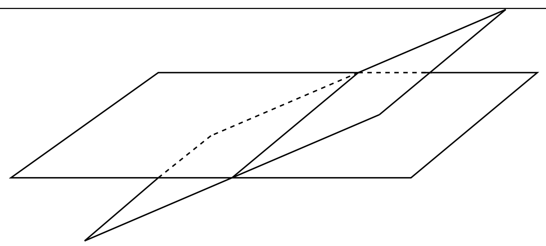
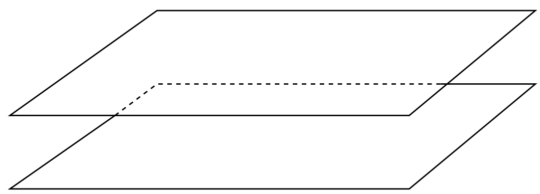
Ainsi, une équation cartésienne de ce plan est $\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots$

2) Positions relatives de plans

Propriété.

Si $\mathcal{P}$ a pour équation cartésienne $ax + by + cz + d = 0$ et $\mathcal{P}' : a'x + b'y + c'z + d' = 0$, alors :

- ⋆ $\mathcal{P}$ et $\mathcal{P}'$ sont parallèles si et seulement si leurs vecteurs normaux sont colinéaires, autrement dit (a, b, c) et (a', b', c') sont proportionnels ;
- ⋆ $\mathcal{P}$ et $\mathcal{P}'$ sont confondus si et seulement si ils ont la même équation, autrement dit (a, b, c, d) et (a', b', c', d') sont proportionnels (ou vecteurs normaux colinéaires et un point commun) ;
- ⋆ $\mathcal{P}$ et $\mathcal{P}'$ sont sécants si et seulement si leurs vecteurs normaux ne sont pas colinéaires, autrement dit (a, b, c) et (a', b', c') ne sont pas proportionnels.
  Et lorsqu'ils sont sécants, leur intersection est une droite.

sécants	strictement parallèles
	
$\mathcal{P}$ et $\mathcal{P}'$ sont sécants, ils ont une droite d'intersection : $\mathcal{D}$. $\mathcal{P} \cap \mathcal{P}' = \dots$	$\mathcal{P}$ et $\mathcal{P}'$ n'ont aucun point commun $\mathcal{P} \cap \mathcal{P}' = \dots$

Exemples : soient $\mathcal{P}_1$ un plan d'équation $2x - 3y + z + 7 = 0$, $\mathcal{P}_2 : -4x + 6y - 2z - 7 = 0$ et $\mathcal{P}_3 : -2x + 3y - z - 7 = 0$ et enfin $\mathcal{P}_4 : 12x - 18y - 6z + 14 = 0$.

II. Droites de l'espace

Il y a trois façons de définir une droite de l'espace :
- un point et un vecteur directeur ;
- deux points distincts ;
- l'intersection de deux plans sécants.

Définition.

⋆ Soient A un point de l'espace et $\overrightarrow{u}$ un vecteur non nul.
On appelle ***droite passant par*** A ***de vecteur directeur*** $\overrightarrow{u}$ l'ensemble des points M tels que $\overrightarrow{AM}$ et $\overrightarrow{u}$ soient colinéaires.

⋆ Soient A et B deux points de l'espace, ***la droite*** (AB) est la droite passant par A et de vecteur directeur $\overrightarrow{AB}$.

⋆ Soient $\mathcal{P}$ et $\mathcal{P}'$ deux plans sécants, de vecteurs normaux respectifs $\overrightarrow{n}$ et $\overrightarrow{n'}$, alors l'intersection des plans est une droite, dont un vecteur directeur est $\overrightarrow{n} \wedge \overrightarrow{n'}$.

1) Équations de droites dans l'espace

a. Équations cartésiennes

Propriété.

Toute droite est l'intersection de deux plans sécants, et peut donc être représentée par un système de deux équations cartésiennes :

$\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases}$ avec (a, b, c) et (a', b', c') non proportionnels.

Exemple : on note $\mathcal{D}$ la droite donnée par le système $\begin{cases} 3x + 2y - 5z + 1 = 0 \\ -x + y + 2z + 3 = 0 \end{cases}$ déterminer un vecteur directeur de $\mathcal{D}$.

b. Système d'équations paramétriques

Propriété.

Soit $\mathcal{D}$ la droite passant par A de vecteur directeur $\overrightarrow{u} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$, alors :

$$M(x, y, z) \in \mathcal{D} \iff \exists t \in \mathbb{R}, \overrightarrow{AM} = t\overrightarrow{u} \iff \exists t \in \mathbb{R}, \begin{cases} x = \alpha t + x_A \\ y = \beta t + y_A \\ z = \gamma t + z_A \end{cases}$$

Ce système est appelé ***système d'équations paramétriques de*** $\mathcal{D}$.

Exemple : soit $\mathcal{D}_1$ la droite passant par $A(3, -4, 2)$ et $B(2, 1, 0)$.

c. Lien entre système d'équations cartésiennes et système d'équations paramétriques

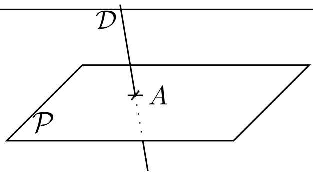
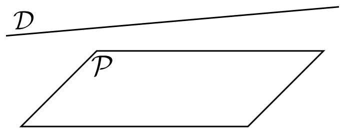
Pour passer d'un système d'équations paramétriques à des équations cartésiennes, on isole t dans l'une des équations et on substitue dans les deux autres.
Par exemple, pour la droite $\mathcal{D}_1$ précédente, ...

Pour passer d'un système d'équations cartésiennes à un système d'équations paramétriques, on résout le système : deux inconnues principales et un paramètre.

Déterminons par exemple un système d'équations paramétriques de la droite donnée par $\left\{ \begin{array}{l} x - 2y - 2z + 1 = 0 \\ 2x + y - 2z + 2 = 0 \end{array} \right.$.

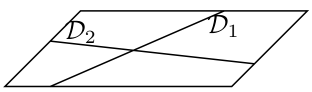
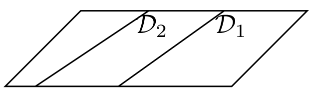
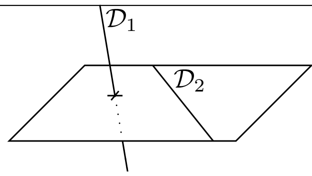
2) Positions relatives ...

... d'une droite et un plan $\overrightarrow{v}$ est un vecteur directeur de $\mathcal{D}$ et $\overrightarrow{n}$ est un vecteur normal de $\mathcal{P}$.

<table>
<tr><td rowspan="2">droite sécante au plan</td><td colspan="2">droite parallèle au plan</td></tr>
<tr><td>droite contenue dans le plan</td><td>strictement parallèle</td></tr>
<tr><td>
</td><td>
</td><td>
</td></tr>
<tr><td>$\mathcal{D}$ et $\mathcal{P}$ ont un seul point d'intersection : A. $\mathcal{D} \cap \mathcal{P} = \ldots$</td><td>$\mathcal{D} \cap \mathcal{P} \neq \emptyset$
$\mathcal{D} \cap \mathcal{P} = \ldots$</td><td>$\mathcal{D}$ et $\mathcal{P}$ n'ont pas de point d'intersection $\mathcal{D} \cap \mathcal{P} =$ ..</td></tr>
<tr><td>si $\overrightarrow{v}$ et $\overrightarrow{n}$ sont colinéaires, on dit que $\mathcal{D}$ est perpendiculaire à $\mathcal{P}$</td><td colspan="2">$\overrightarrow{v}$ et $\overrightarrow{n}$ sont ....</td></tr>
</table>

Exemples : soient $\mathcal{P}$ le plan d'équation $3x - 2y - 7z + 1 = 0$ et le point $C(2, 0, 1)$, on appelle $\mathcal{D}_1$ (respectivement $\mathcal{D}_2$) la droite passant par C dirigée par $\overrightarrow{v_1} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ (respectivement $\overrightarrow{v_2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$).

... de deux droites de vecteurs directeurs $\overrightarrow{v_1}$ et $\overrightarrow{v_2}$.

<table>
<tr><td colspan="2">droites coplanaires</td><td>droites non coplanaires</td></tr>
<tr><td>
</td><td>
</td><td>
</td></tr>
<tr><td>$\mathcal{D}_1$ et $\mathcal{D}_2$ sont sécantes :
$\mathcal{D}_1 \cap \mathcal{D}_2$ .....</td><td>$\mathcal{D}_1$ et $\mathcal{D}_2$ sont strictement parallèles : $\mathcal{D}_1 \cap \mathcal{D}_2 =$ .....</td><td>aucun plan ne contient $\mathcal{D}_1$ et $\mathcal{D}_2$:
$\mathcal{D}_1 \cap \mathcal{D}_2 =$ .....</td></tr>
<tr><td>$\overrightarrow{v_1}$ et $\overrightarrow{v_2}$ non colinéaires</td><td>$\overrightarrow{v_1}$ et $\overrightarrow{v_2}$ colinéaires</td><td>$\overrightarrow{v_1}$ et $\overrightarrow{v_2}$ non colinéaires</td></tr>
<tr><td>si $\overrightarrow{v_1}$ et $\overrightarrow{v_2}$ sont orthogonaux, alors $\mathcal{D}_1$ et $\mathcal{D}_2$ sont perpendiculaires</td><td>$\mathcal{D}_1$ et $\mathcal{D}_2$ peuvent être confondues</td><td>si $\overrightarrow{v_1}$ et $\overrightarrow{v_2}$ sont orthogonaux, alors $\mathcal{D}_1$ et $\mathcal{D}_2$ sont orthogonales</td></tr>
</table>

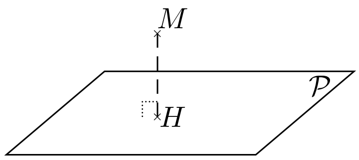
III. Distances et projetés orthogonaux

1) Point et plan

Définition.

Soient $\mathcal{P}$ un plan et M un point.

- ⋆ Si M n'appartient pas au plan, le ***projeté orthogonal*** de M sur $\mathcal{P}$ est le point H appartenant à $\mathcal{P}$ tel que $\overrightarrow{MH}$ soit normal au plan.
- ⋆ Si M appartient au plan, le projeté est lui-même.



La ***distance d'un point*** M ***à un plan*** $\mathcal{P}$ est la distance entre le point M et son projeté orthogonal H sur le plan.

Remarque : la distance du point A au plan $\mathcal{P}$ est aussi la plus petite distance entre A et un point de $\mathcal{P}$.

Exercice : Soient $M(1, 1, -2)$ et $\mathcal{P}$ le plan d'équation $3x - 4y + 5z + 9 = 0$.
Déterminer les coordonnées de H projeté orthogonal de M sur $\mathcal{P}$, et la distance de M au plan $\mathcal{P}$.

Méthode pour trouver les coordonnées du projeté $H_{\mathcal{P}}$ du point M sur un plan $\mathcal{P}$:

1) ....

....

2) ....

....

3) ....

....

2) Point et droite

Définition.

Soient $\mathcal{D}$ une droite et M un point.

⋆ Si M n'appartient pas à $\mathcal{D}$, le ***projeté orthogonal de M sur $\mathcal{D}$*** est ....

....

⋆ Si M appartient à $\mathcal{D}$, ...

De même que dans le plan, la ***distance d'un point M à une droite $\mathcal{D}$*** est ....

....

Exemple : déterminer les coordonnées du projeté orthogonal du point $M(2,0,-1)$ sur la droite $\mathcal{D}$ passant par $A(1,0,3)$ et de vecteur directeur $\overrightarrow{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, et en déduire la distance entre M et la droite $\mathcal{D}$.

Méthode pour trouver le projeté $H_{\mathcal{D}}$ du point M sur une droite $\mathcal{D}$ passant par A et dirigée par $\overrightarrow{u}$:

1) ....

....

2) ....

....

3) ....

....

IV. Sphères

1) Définition et équation cartésienne

Définition.

Soit Ω un point de l'espace et r un réel strictement positif.

L'ensemble des points M tels que $\Omega M = r$ est appelé ***sphère de centre Ω et de rayon r***.

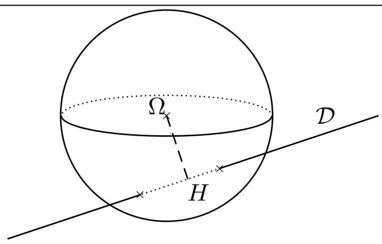
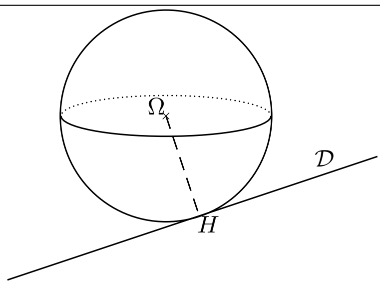
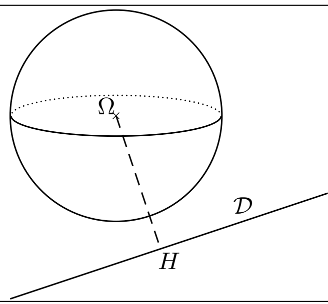
Propriété.

Une équation cartésienne de la sphère de centre Ω et de rayon r est $(x-x_\Omega)^2+(y-y_\Omega)^2+(z-z_\Omega)^2 = r^2$.

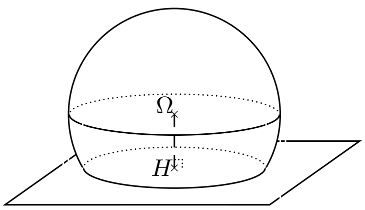
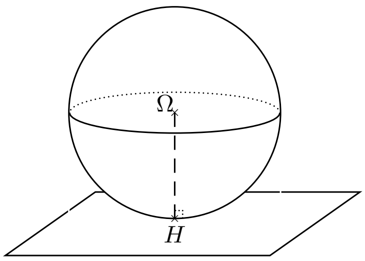
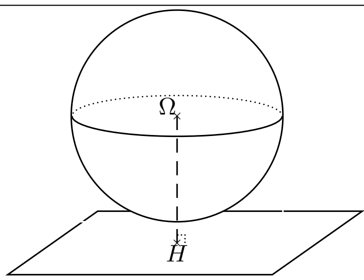
Exercice : soit $\mathcal{S}$ l'ensemble des points $M(x,y,z)$ tels que $x^2+y^2+z^2-6x+2y-4z-2=0$.
Justifier que $\mathcal{S}$ est une sphère, préciser son centre et son rayon.

2) Positions relatives . . .

. . . d'une sphère de centre Ω et de rayon r et une droite $\mathcal{D}$:

sécantes		non sécantes
		
$d(\Omega,\mathcal{D})<r$	$d(\Omega,\mathcal{D})=r$	$d(\Omega,\mathcal{D})>r$
$\mathcal{S}\cap\mathcal{D}=\dots\dots\dots$	$\mathcal{S}\cap\mathcal{D}=\dots$ La droite est ***tangente*** à la sphère.	$\mathcal{S}\cap\mathcal{D}=\emptyset$

. . . d'une sphère de centre Ω et de rayon r et un plan $\mathcal{P}$:

sécants		non sécants
		
$d(\Omega,\mathcal{P})<r$	$d(\Omega,\mathcal{P})=r$	$d(\Omega,\mathcal{P})>r$
$\mathcal{S}\cap\mathcal{P}$ est un cercle le centre est le projeté orthogonal de Ω sur $\mathcal{P}$ le rayon est $\sqrt{r^2-d(\Omega,\mathcal{P})^2}$	$\mathcal{S}\cap\mathcal{P}$ est un point Le plan est ***tangent*** à la sphère.	$\mathcal{S}\cap\mathcal{P}=\emptyset$

Exemple : soit la sphère $\mathcal{S}$ de centre $\Omega(-4,1,5)$ et de rayon 7 et le plan $\mathcal{P}$ d'équation $2x-y+2z-4=0$.

1. Déterminer les coordonnées du projeté orthogonal de Ω sur $\mathcal{P}$ et en déduire la distance entre Ω et $\mathcal{P}$. Que peut-on en conclure ?

2. Déterminer le rayon du cercle $\mathcal{S}\cap\mathcal{P}$.