

POLYNÔMES.

Les polynômes sont les fonctions de la forme $x \mapsto a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$.

Par exemple :

Mais ne sont pas des polynômes.

Nous nous restreindrons dans ce chapitre aux :

- polynômes de degré 1 : $x \mapsto mx + p$ avec m et p des nombres réels ;
- polynômes de degré 2 : $x \mapsto ax^2 + bx + c$ avec a , b et c des nombres réels ;
- polynômes de degré 3 : $x \mapsto ax^3 + bx^2 + cx + d$ avec a , b , c et d des nombres réels.

Exemples :

- $f : x \mapsto -2x + 8$ est un polynôme de degré 1

$f(4) = \dots$: on dit que 4 est une racine de f .

- $g : x \mapsto 3x^2 - 9x - 12$ est un polynôme de degré 2

$g(0) = \dots$	$g(-1) = \dots$	$g(4) = \dots$
$= \dots$	$= \dots$	$= \dots$
$=$	$=$	$=$

.....

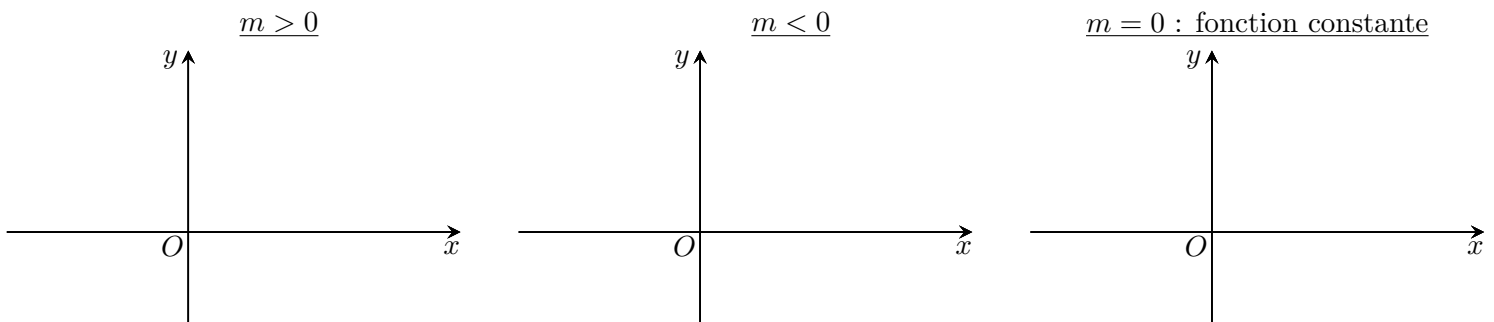
I. Polynômes de degré 1 : fonctions affines $x \mapsto mx + p$

«)) m est

1) Représentation graphique et signe

La représentation graphique d'une fonction affine est une droite.

Pour une fonction affine $f(x) = mx + p$:



- Conclusion :**
- ★ lorsque $m > 0$, la fonction est strictement, le signe est « - 0 + ».
 - ★ lorsque $m < 0$, la fonction est strictement, le signe est « + 0 - ».
 - ★ lorsque $m = 0$, la fonction affine est, elle est de signe constant.

Rappels : si la courbe d'une fonction affine f passe par $A(x_A, y_A)$ et par $B(x_B, y_B)$, alors $m = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$; puis pour trouver p , on utilise la relation $f(x_A) = y_A$ avec $f(x) = mx + p$ (en ayant remplacé le m par sa valeur).

Exemples : $f(x) = 3 - 2x$

$g(x) = -(2x - 3) + 7x - 11$

2) Racine

Une fonction constante non nulle n'a pas de racine.

Si $m \neq 0$: on note $f(x) = mx + p$, le polynôme a-t-il une ou plusieurs racines ?

Donc f a une seule racine : .

II. Polynômes de degré 2 : $x \mapsto ax^2 + bx + c$

1) Représentation graphique et signe

Propriété.

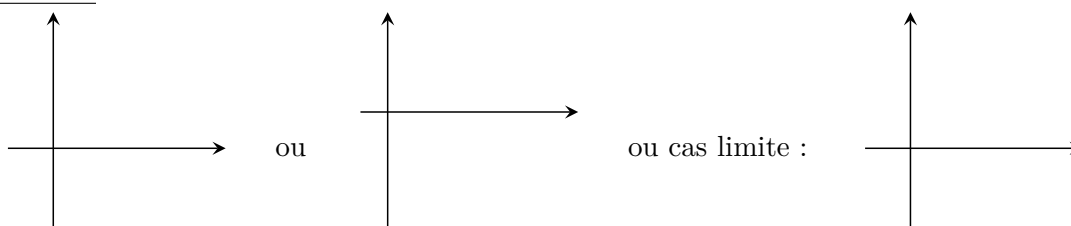
La courbe représentative d'un polynôme $f(x) = ax^2 + bx + c$ est une parabole.

Son sommet est en $x = -\frac{b}{2a}$.

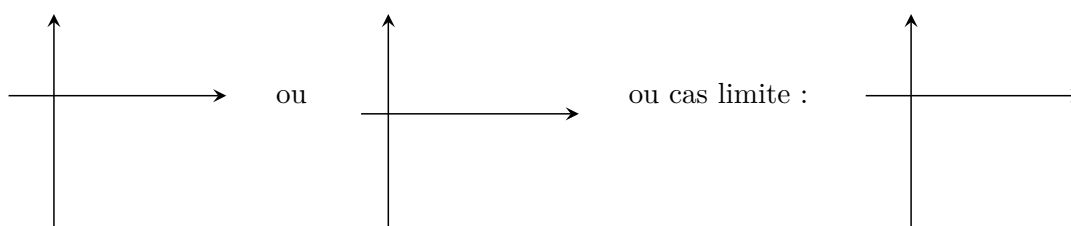
Si $a > 0$, la parabole est tournée vers le haut : « \cup ».

Si $a < 0$, elle est tournée vers le bas « \cap ».

Voici tous les cas possibles de courbe (concernant le nombre de racines réelles, le signe, les variations) :
avec $a > 0$:



avec $a < 0$:



Conclusion : un polynôme du second degré a zéro, une ou deux racines.

★ si le polynôme a 0 ou 1 racine, il est de signe constant : celui de a ;

★ si le polynôme a 2 racines : si $a < 0$, les signes sont « $-0 + 0-$ »

si $a > 0$, les signes sont « $+0 - 0+$ »

autrement dit : signe de a à l'extérieur des racines, et du signe opposé entre les racines.

2) Forme canonique et factorisation

Théorème : forme canonique.

On note $f(x) = ax^2 + bx + c$.

Alors $f(x) = a \left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4a}$ et cette écriture est appelée **forme canonique** du polynôme.

On note $\Delta = b^2 - 4ac$, ce nombre est appelé **discriminant** du polynôme, et alors on peut écrire

$$f(x) = a \left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 - \frac{\Delta}{4a}$$

Remarque : on ne retiendra pas par cœur l'expression de la forme canonique, mais il faut savoir la retrouver sur des exemples.

Méthode :

1. factoriser les termes en x^2 et x par a ;
2. faire apparaître le début d'une identité remarquable de type $(x-?)^2 = x^2 - 2 \times ? \times x + ?^2$ et compenser avec $-?^2$;
3. factoriser cette identité remarquable et arranger les termes restant.



Exemple : $g(x) = -2x^2 + 6x - 7$

=
=
=
=

Théorème : racines d'un polynôme de degré 2.



- Si $\Delta > 0$, le polynôme a deux racines réelles, notées x_1 et x_2 , que l'on détermine avec les formules

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} \text{ et } x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}.$$

- Si $\Delta = 0$, le polynôme a une unique racine réelle, elle vaut $x_1 = -\frac{b}{2a}$.
- Si $\Delta < 0$, le polynôme n'a pas de racine réelle, mais il a deux racines complexes conjuguées, données

par les formules $x_1 = \frac{-b - i\sqrt{-\Delta}}{2a}$ et $x_2 = \frac{-b + i\sqrt{-\Delta}}{2a}$.

Méthode : pour déterminer les racines éventuelles d'un polynôme du second degré, on commence par identifier les coefficients a , b et c , puis on calcule Δ . Selon sa valeur on calcule sa ou ses racines.

Exemples : déterminer les racines réelles ou complexes des polynômes suivants :

$f(x) = -4x^2 - 2x + 6$

$g(x) = x^2 - 2x + 5$

$h(x) = 2x^2 - 4x + 2$

Théorème : factorisation.

f est un polynôme du second degré :

★ si f a deux racines distinctes x_1 et x_2 , alors $f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$.

★ si f a une unique racine x_1 , alors $f(x) = a(x - x_1)^2$.

Suite des exemples : $f(x) = \dots$

3) Relations entre coefficients et racines

Développons l'expression $f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$:

$$f(x) =$$

$$=$$

$$=$$

On obtient ainsi : $b = -a(x_1 + x_2)$ et $c = ax_1x_2$.



Exemples d'utilisation :

1. *Trouver la deuxième racine si l'on en connaît une* : $f(x) = 3x^2 + 9x - 12$.

On peut « deviner » que 1 est racine : $f(1) = 3 + 9 - 12 = 0$.

La deuxième racine x_2 vérifie : $-12 = 3 \times 1 \times x_2$ donc $x_2 = \dots$

2. *Trouver deux nombres dont on connaît la somme et le produit.*

Cherchons deux nombres x_1 et x_2 dont la somme fait $\frac{7}{2}$ et le produit -15 .

Ils sont racines du polynôme $x^2 - \frac{7}{2}x - 15$:

$\Delta = \dots$



Méthode : pour trouver deux nombres dont on connaît la somme s et le produit p , on détermine les racines du polynôme $x^2 - sx + p$: ce sont les nombres cherchés.

III. Polynômes de degré 3

Pour des polynômes de degré 3 (ou plus), il n'existe pas de formules analogues au Δ , x_1 , x_2 , on ne peut donc pas factoriser facilement. Le but de cette partie est de voir deux méthodes pour pouvoir factoriser quand même des polynômes de degré trois, à condition de connaître une racine.

Lorsque l'on ne connaît pas de racine, on peut essayer d'en trouver une « évidente » parmi 0, 1, -1 , 2, $-2 \dots$ (on calcule les images de ces valeurs).



Propriété.

Si x_1 est racine d'un polynôme P , alors P est factorisable par $(x - x_1)$, c'est-à-dire que l'on peut écrire P sous la forme $P(x) = (x - x_1)Q(x)$ où $Q(x)$ est un polynôme.

Le degré de Q est un de moins que le degré de P .

Reste à déterminer les coefficients de Q .

1) Première méthode : par identification des coefficients

Exemple : $P(x) = 2x^3 + 2x^2 - 34x + 30$. P est un polynôme de degré 3, on va chercher toutes ses racines et le factoriser.

$P(1) =$

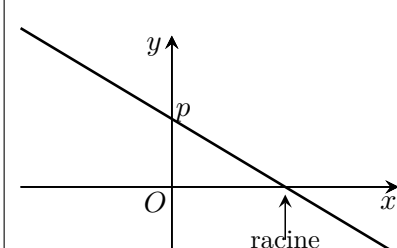
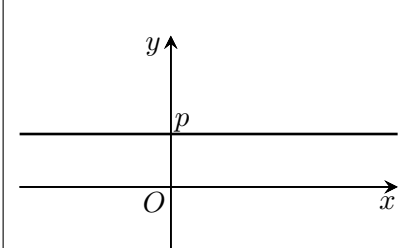
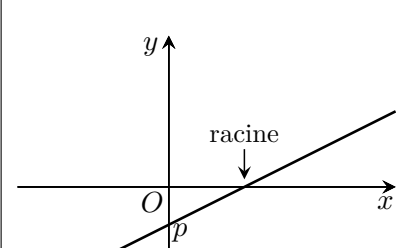
2) Deuxième méthode : par division euclidienne

Cette méthode est basée sur le même principe que la division des nombres entiers.

Remarque : ces deux méthodes s'appliquent aussi à des polynômes de degré 2 dont on connaît une racine.

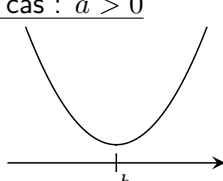
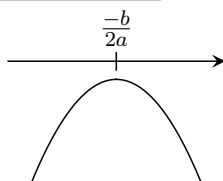
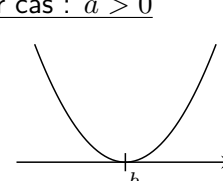
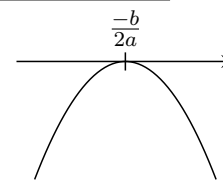
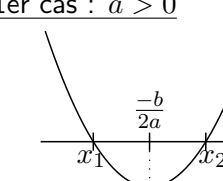
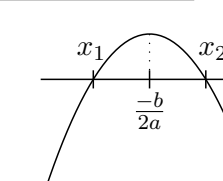
BILAN

Degré 1

$m < 0$	$m = 0$	$m > 0$												
														
<table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">x</td> <td style="padding: 2px;">$-\frac{p}{m}$</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$mx + p$</td> <td style="padding: 2px;">+ 0 -</td> </tr> </table>	x	$-\frac{p}{m}$	$mx + p$	+ 0 -	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">x</td> <td style="padding: 2px;"></td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$mx + p$</td> <td style="padding: 2px;">signe de p</td> </tr> </table>	x		$mx + p$	signe de p	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">x</td> <td style="padding: 2px;">$-\frac{p}{m}$</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$mx + p$</td> <td style="padding: 2px;">- 0 +</td> </tr> </table>	x	$-\frac{p}{m}$	$mx + p$	- 0 +
x	$-\frac{p}{m}$													
$mx + p$	+ 0 -													
x														
$mx + p$	signe de p													
x	$-\frac{p}{m}$													
$mx + p$	- 0 +													

Degré 2

On note Δ le *discriminant* : $\Delta = b^2 - 4ac$.

	$\Delta < 0$	$\Delta = 0$	$\Delta > 0$																																																		
Racines de P	les racines sont complexes $x_1 = \frac{-b - i\sqrt{-\Delta}}{2a}$ $x_2 = \frac{-b + i\sqrt{-\Delta}}{2a}$	une seule racine : $x_1 = -\frac{b}{2a}$	deux racines distinctes : $x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$ $x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$																																																		
Factorisation de $P(x)$	pas de factorisation dans \mathbb{R} *	$P(x) = a(x - x_1)^2$	$P(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$																																																		
Signe de $P(x)$	<p style="text-align: center;"><u>1er cas : $a > 0$</u></p> <div style="text-align: center;">  </div> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">x</td> <td style="padding: 2px;">$-\infty$</td> <td style="padding: 2px;">$+\infty$</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$P(x)$</td> <td colspan="2" style="padding: 2px;">+</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;"><u>2ème cas : $a < 0$</u></p> <div style="text-align: center;">  </div> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">x</td> <td style="padding: 2px;">$-\infty$</td> <td style="padding: 2px;">$+\infty$</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$P(x)$</td> <td colspan="2" style="padding: 2px;">-</td> </tr> </table>	x	$-\infty$	$+\infty$	$P(x)$	+		x	$-\infty$	$+\infty$	$P(x)$	-		<p style="text-align: center;"><u>1er cas : $a > 0$</u></p> <div style="text-align: center;">  </div> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">x</td> <td style="padding: 2px;">$-\infty$</td> <td style="padding: 2px;">$-\frac{b}{2a}$</td> <td style="padding: 2px;">$+\infty$</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$P(x)$</td> <td style="padding: 2px;">+</td> <td style="padding: 2px;">0</td> <td style="padding: 2px;">+</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;"><u>2ème cas : $a < 0$</u></p> <div style="text-align: center;">  </div> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">x</td> <td style="padding: 2px;">$-\infty$</td> <td style="padding: 2px;">$-\frac{b}{2a}$</td> <td style="padding: 2px;">$+\infty$</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$P(x)$</td> <td style="padding: 2px;">-</td> <td style="padding: 2px;">0</td> <td style="padding: 2px;">-</td> </tr> </table>	x	$-\infty$	$-\frac{b}{2a}$	$+\infty$	$P(x)$	+	0	+	x	$-\infty$	$-\frac{b}{2a}$	$+\infty$	$P(x)$	-	0	-	<p style="text-align: center;"><u>1er cas : $a > 0$</u></p> <div style="text-align: center;">  </div> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">x</td> <td style="padding: 2px;">$-\infty$</td> <td style="padding: 2px;">x_1</td> <td style="padding: 2px;">x_2</td> <td style="padding: 2px;">$+\infty$</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$P(x)$</td> <td style="padding: 2px;">+</td> <td style="padding: 2px;">0</td> <td style="padding: 2px;">-</td> <td style="padding: 2px;">0</td> <td style="padding: 2px;">+</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;"><u>2ème cas : $a < 0$</u></p> <div style="text-align: center;">  </div> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">x</td> <td style="padding: 2px;">$-\infty$</td> <td style="padding: 2px;">x_1</td> <td style="padding: 2px;">x_2</td> <td style="padding: 2px;">$+\infty$</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$P(x)$</td> <td style="padding: 2px;">-</td> <td style="padding: 2px;">0</td> <td style="padding: 2px;">+</td> <td style="padding: 2px;">0</td> <td style="padding: 2px;">-</td> </tr> </table>	x	$-\infty$	x_1	x_2	$+\infty$	$P(x)$	+	0	-	0	+	x	$-\infty$	x_1	x_2	$+\infty$	$P(x)$	-	0	+	0	-
x	$-\infty$	$+\infty$																																																			
$P(x)$	+																																																				
x	$-\infty$	$+\infty$																																																			
$P(x)$	-																																																				
x	$-\infty$	$-\frac{b}{2a}$	$+\infty$																																																		
$P(x)$	+	0	+																																																		
x	$-\infty$	$-\frac{b}{2a}$	$+\infty$																																																		
$P(x)$	-	0	-																																																		
x	$-\infty$	x_1	x_2	$+\infty$																																																	
$P(x)$	+	0	-	0	+																																																
x	$-\infty$	x_1	x_2	$+\infty$																																																	
$P(x)$	-	0	+	0	-																																																

* on peut toujours factoriser avec les racines complexes : $P(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$ mais cela n'est souvent pas utile, par exemple pour l'étude de signe.